

100%

PlayStation

Issue #2 April/May -97

Porsche Challenge

Mega Man 8

Bushido Blade

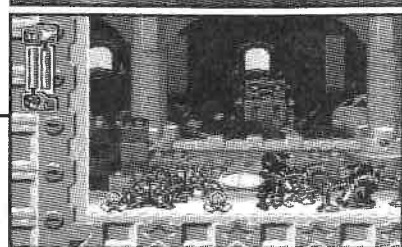
Lost World

Äventyrsakuten
sid. 10

Innehåll



- 03 - Insändare och Releaser
- 04 - Late News
- 05 - Preview: Abe's Oddesey
Preview: Lost World
- 06 - Preview: Tenka
Preview: Need 4 Speed II
- 07 - Review: Porsche Challenge
- 08 - Review: Bushido Blade
- 09 - Review: Mega Man 8
- 10 - Äventyrsakuten
- 11 - Hints & Cheats



Nintendo 64 - Inget hot

Nu händer det saker, releaserna droppar in, en efter en och det är inte längre mest skitspel som ligger och väntar på oss konsumenter. När Porsche Challenge, Suikoden och Micro Machines V3 kommer under samma vecka, då kan man inte bli annat än en mycket lycklig PlayStation innehavare. Våren ser mycket ljus ut, med releaser som Soul Blade, Rage Racer, Tenka och många fler.

Nintendo 64 - Inget hot...

Speltillverkarna verkar ha lärt sig maskinen bättre och kommer inte med lika många ohållbara ideér som förra året. Kan det vara releasen av Nin"#%o 64 som sätter press på tillverkarna? Redan bara någon månad efter releasen av vad som skulle bli "90-talets bästa konsoll", så har de som bytt ut sina gamla TV-spel och slängt ut över 3000:- på en Nin"#%o 64 och den fete rönnokaren Mario tröttnat. Tacka vet jag PlayStation, där man har chans att välja bland massor av bra titlar i alla genrer.

Billiga klassiker

I mars fick Sony en mycket bra idé, att släppa gamla klassiker som Ridge Racer och Tekken. För ca 200:- så kan man köpa dessa spel. Perfekt för nya PlayStationägare som missat några av maskinens första storsäljare. Ytterligare "platina" spel kommer under året.



Tidningen utges av PlayStation Club Sverige och kommer ut en gång varje kvartal.

ANSVARIG UTGIVARE:

PlayStation Club Sverige 0550-826 22

TRYCK OCH RIPPNING:

Riko Grafiska, Kristinehamn

0550-131 60

Tidningens innehåll är ©1997 och PlayStations logo samt alla andra varumärken tillhör respektive ägare.

RECENSIONSEX:

Egmont Games AB

Game Club Sverige

08-51010050

0550-129 06

©1997 PlayStation Club Sverige

INSÄNDARE

Hej klubben...

Jag har försökt ringa på era öppetider i flera dagar men inte kommit fram pga att det har varit upptaget, eller att någon telia-röst sagt att det varit fel på linjen. Så nu undrar jag! hur kommer man förbi den för---nade geten på Broken Sword?

Hälsningar Micko

Hej micko!

Vi är medvetna om att det har varit väldigt svårt att komma fram till oss. Men nu har vi fixat det problemet, tack vare våra nya och fina öppetider måndag-fredag 15.00-18.00 så hinner vi svara på de flesta samtal.

För att komma förbi geten på Broken Sword så ska du först trycka på geten, så fort din pekare kommer tillbaka tryck då på en nerfälld stolpe till vänster på skärmen. Då kommer du att sätta fast geten under stolpen. Och sedan är det fritt fram att gå ner i hålet. Observera dock att du måste göra detta omedelbart efter att geten har stängat dig.

PLAYSTATION HELPDESK

Vad händer?

Nu undrar jag varför denna tidning blivit försenad gång på gång och varför Nyhetsbladen inte kommer regelbundet en gång i månaden?

Lasse

Tjenare Lars!

Vi ber om ursäkt för dom uteblivna Nyhetsbladen och förseningarna av Medlemstidningen. Detta beror till största del på att vi bakom denna klubb har haft jobb vid sidan om, och tyvärr inte har haft tillräckligt med tid till allt. Men vi har nu börjat med denna verksamhet på heltid och kommer att sköta det hela betydligt bättre.

RED

Tjabba

Jag har ett par frågor som jag hoppades ni kunde hjälpa mig med:

1. Släpps spelen samtidigt i hela Europa? Varför jag undrar detta är för att jag läste i UK Playstation Magazine häromdan, och deras releasedatum på en del nya spel var mycket tidigare än i Sverige.
2. Hur kan ni veta lösningen på en del spel så

tidigt? Som t ex Tomb Raider.

3. Jag läste i senaste nyhetsbladet att Micke J tyckte att DD2 var bäst just nu. Hur kan han veta det (DD2 har ju inte släppts än, i skrivande stund).

4. Kommer det något rallyspel till PlayStation?

Psycho

Tjabba Psycho

1. Spelen släpps ungefär samtidigt i hela Europa, men det kan variera lite från spel till spel. I Sverige bestämmer ju Generalagenten för respektive spel när dom vill släppa det. Oftast så släpps ju spelen på Fredagar i Sverige och så behöver inte fallet vara i andra Europeiska länder.

2. Dels så försöker vi spela dom flesta spelen direkt när vi får dom, och dels så letar vi efter kompletta lösningar ute på internet och i Amerikanska tidningar.

3. Vi får möjlighet att testa spelen långt, långt innan de kommer ut i handeln. Så därför så kan vi veta det(!).

4. Japps var så lugn flera stycken är på väg b la Test Drive Offroad, Monster Trucks och V-Rally.

RED

Aktuella Releaser

April

Crypt Killer	Action
Dark Forces	Doomclone
Rebel Assault 2	Action
Area 51	Action
Grid Run	N/A
Riot	Sport
Adidas Power Soccer int.	Soccer
Wing Commander IV	Simulator

Vandal Hearts
Atari Greatest Hits
Tenka
Trash It
All Star Soccer
International Superstar
Soul Blade
Speedster

RPG
Classic Collection
Action
Plattform
Fun Soccer
Soccer PRO
Fighting
Racing

Maj

Carnage Heart	
Super Puzzle Fighter 2	Puzzle
Monster Trucks	Rally
Test Drive Offroad	Offroad
City Of Lost Children	Äventyr
Swagman	Plattform

Namco Museum Piece 4
NBA Hang Time
Bobble Bubble 2
Castlevania
Raytracer
Rage Racer
Tiger Shark

Juni

Classic Collection
Basket
Puzzle
Action/Äventyr
Plattform/Action
Racing
Action

L

A

T

E

N

E

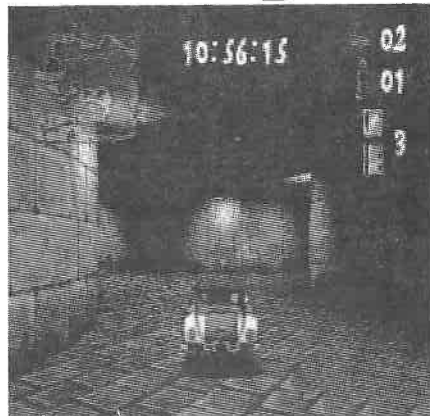
W

S

Raresoft överger Nintendo

Spelutvecklarna Rare, som ligger bakom bl a den otroliga tekniken i Donkey Kong Country spelen, lämnar nu Nintendo för att göra spel åt Sony Computer Entertainment Europe. I det första avtalet ingår sex spel, om det blir fler får framtiden utvisa. Det nya teamet kommer att bestå av 6 personer och jobbar under namnet "8'th Wonder". Vad spelen kommer att handla om är i skrivande stund hemligt, men vi återkommer när vi vet mera fakta.

Telstar gör Wrecking Race

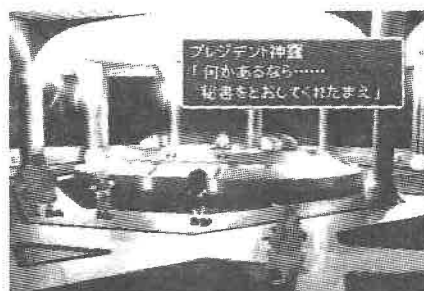


Från tillverkarna av Excalibur 2555 kommer nu Telstar's nästa titel: Wrecking Crew. WC är ännu ett roligt bilspele i samma stuk som Dare Devil Racers och Street Racer, men med lite mer attityd. Sex olika bilar, otroligt detaljerade, färggranna sprites som är redo att cruisa på dom polygon-baserade gatorna. Spelet är just nu under utveckling, och när det kommer till Europa är ej ännu fastställt, men vi hoppas att det blir under sommaren.

Final Fantasy VII kommer till Europa

Det är nu bekräftat och klart att det mest efterlängtrade spelet någonsin; Final Fantasy VII kommer till Europa. FFVII kommer att lanseras av Sony och är beräknat att kunna släppas i oktober/november 1997. Final Fantasy VII släpptes i Japan 31:a januari. Spelet har nu sålt närmare tre miljoner exemplar. Det kan jämföras med Tekken 2 som i Japan sålde en miljon exemplar under ett år.

Om du inte orkar vänta ända tills oktober/november. Så kommer den amerikanska versionen att finnas i butikerna 7 september. Den som väntar på något gott...



L

A

T

E

N

E

W

S

Tävla & Vinn ett exklusivt Rage Racer paket.

Skriv ner vad du tycker att vi kan förbättra. Ös ur dig din positiva samt negativa kritik så vi vet hur vi ska kunna bli en bättre Club framöver

Första priset är inte en kryssning till Los Angeles utan ett exemplar av nintendos nästa titel Rage Racer. Det enda du behöver göra är att svara på nedanstående frågor.

Skicka in ditt svar till:
Rage Tävlings
Playstation Club Sverige
Box 417
681 28 Kristinehamn
Medlemsnummer: _____

Previews

Abe's Oddworld Oddyssey



Abe's Oddyssey är i huvudsak ett 2D action/plattform/pussel spel i samma stil som Out of this World och Flashback. Abe rör sig som vilken 2D-plattformskarakter som helst, men med förmåga att springa, krypa, rulla, ta tag i kanter, ta tag i olika saker i bakgrunden, använda psykiska krafter och prata(!) [Ja prata!]

Abe's Oddyssey beräknas komma till Sverige under sommaren.



Abe är utrustad med ett system som gör att han kan prata med sina vänner!!!

För länge länge sedan i en galax långt borta, levde en varelse vid namn Abe. Abe var en Mudokon, en av många andra slavar som jobbade för en köttfabrik vid namnet Rupture Farms på planeten Oddworld. En dag när Abe gjorde sina dagliga sysslor, upptäckte han att nästa offer för masslakt var inga mindre än hans egna ras mudokonerna. Nu är det upp till dig att hjälpa Abe att fly från Rupture Farms och rädda hans vänner innan dom förvandlas till mudokonburgare.

från Rupture Farms att bli enkel. Det är många fallor och pussel att lösa, vad vi också kan nämna är att du kommer att möta horder med sadistiska aliens, som gärna vill skjuta ner dig med sina machineguns. Men Abe är utrustad med ett mycket kraftfullt vapen, hans minne. Genom att hålla ner L1 och R1 kan Abe bygga upp en laddning psykisk energi som tillåter honom att via telepatisk väg ta kontroll över närmsta alienvakt.



Lost World

Till sommaren kommer filmälskare i hela världen säkert att flockas vid biograferna för att få se den efterlängtrade uppföljaren till Jurassic Park. Bland alla dinosaurietäckta T-shirtar, leksaker och underkläder gömmer sig spelet Lost World, som kan vara värt att kolla in. Om du inte redan är trött på all reklam och uppståndelse kring denna film vill säga.

Lost World använder sig av sk 2,5D's grafik, du är beordrad att följa en viss linje, men grafiken är fortfarande 3-Dimensionell och det finns även olika vägar att välja, som ger dig möjlighet att utforska olika områden bättre. Icke att förglömma är den underbara animeringen av dinosaurierna. Skaparna till Lost World "Dream Works" har använt sig av något som kallas "Morf X teknologi", där dom först har byggt upp riktiga modellindos, och

sedan med hjälp av olika kameror renderat olika vinklar i realtid.

Huvudattraktionen i detta spel är såklart dinosaurierna, det finns många olika arter med i spelet; allt från dom snabba och smarta velociraptorerna till dom dumma och enorma T-rexarna.

Musiken är suverän, verkligen suverän, i detta stadiet märker man hur viktigt det är att ljud och bild stämmer överens med varandra.

Om Dream Works kan återskapa samma magi med spelkänslan som med grafiken och ljudet, så är jag säker på att detta kommer bli en riktig



storsäljare. Lost World beräknas dröja med att komma till Sverige och releasen ser ut att ligga sent under hösten -97.

TENKA

Året är 2096, Och Jorden har blivit en nersmuttsad och bekrigad planet. De fåtal människor som finns kvar vill alla bara fly till någon av de många rymd colonier där himmelriket väntar dem. En av dessa är Tenka, en vanlig man som sparat i årtal för att kunna ta sig till en coloni kallad "Extrevius 32B". Hur som helst, När Tenka kommer fram till colonierna så upptäcker han att allt inte är som det ska. Ett gigantiskt företag kallat Trojan Inc. har tagit över planeten och gjort den till en fabrik för "Bionoids" en dödlig mutant styrka. Som Tenka är det ditt jobb att sätta stop för Trojan Inc.'s planer för gott.

Liknar Doom

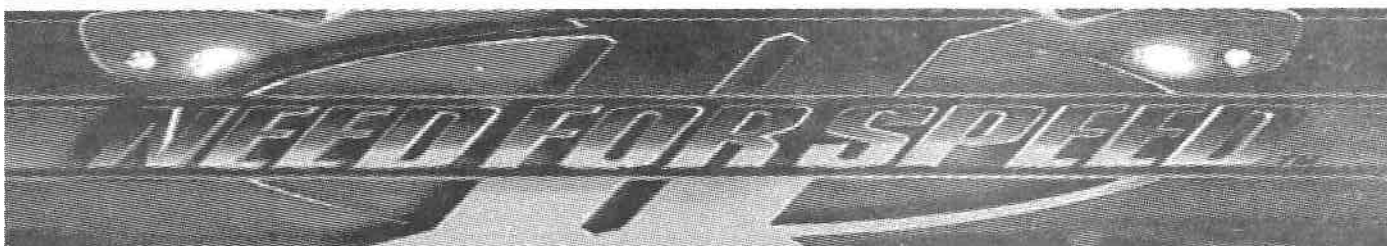
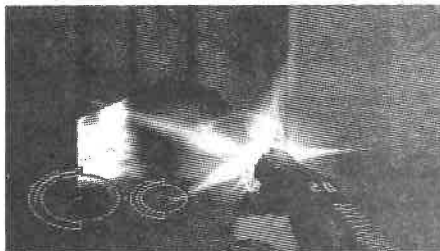
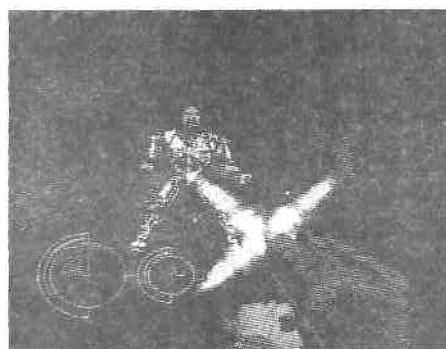
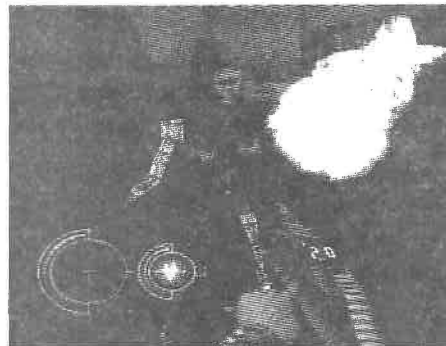
Det här är ett Doom liknande spel, där du springer omkring i en 3D värld och ska skjuta ner så många fiender som möjligt. Men till skillnad ifrån Doom så är nu farorna 3D ungefär som i spelet Quake till PC. Fienderna är väldigt imponerande allt ifrån väldigt enkla små saker till väldigt akrobatiska robotar och flygande druidar, fiendernas hjärnor är också imponerande, vissa av de smartare

fienderna kan t ex: duka bakom föremål och gömma sig bakom väggar för att undvika din eldkastare.

Banorna ser lika ut

Tyvärr ser många av de olika banorna väldigt lika ut, och det finns en risk att man tröttnar. Men i allmänhet så går Tenka ut på att skjuta ihjäl så många av fienden som möjligt. Antalet olika vapen är begränsat men en hel del roliga vapen bjuds det på till ex: Lasers, Missiles, Granater m.m...

Ljudet i Tenka har Psygnosis gjort mycket bra med Surround. Om du är en Doom fantast så är detta ett spel för dig, men om du inte gillar Doom så kan jag inte rekommendera dig att införskaffa Tenka.

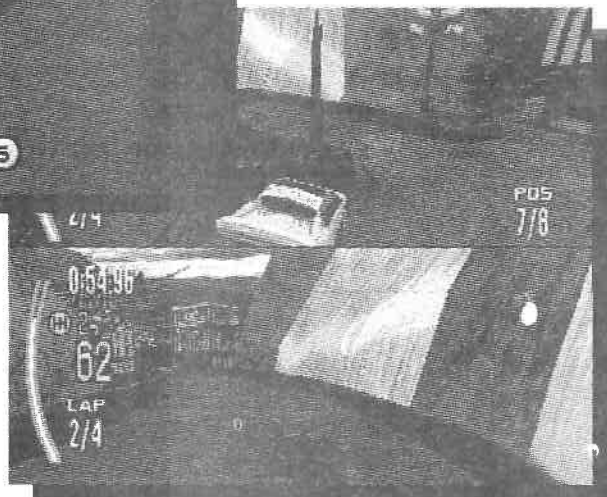
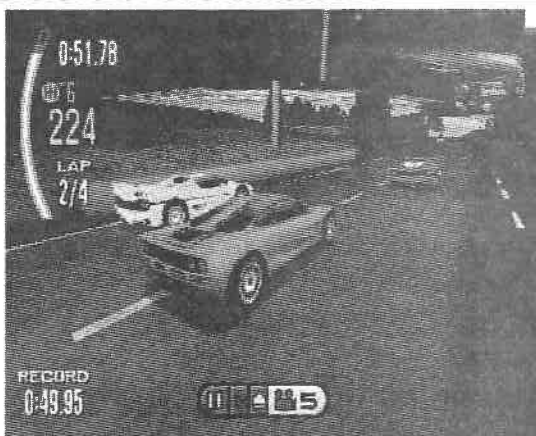


Det ser ut som om att EA kommer att ge oss bilspels fantaster ytterligare ett Need 4 Speed. Innehållande en helt ny rad med bilar, (inklusive min egna favorit McLaren F1) och banor världen över. Det verkar dock som om att detta spel har ett och annat grafik fel. Det kan nämligen se ut som om att omgivningen står stilla fastän du åker omkring i 300 Km/h. Need 4 Speed 2:s motor är tyvärr väldigt seg och slö.

Imponerande Banor

Men det finns tack och lov bra saker med detta spel också, t ex: Banornas uppbyggnad är mycket imponerande, och Need 4 Speed 2 har även en väldigt bra replay funktion som gör att du kan titta tillbaks på det körda loppet i 1/4 hastighet eller i 1/2 hastighet eller om du så vill i dubbel hastighet. Och du kan även se bilen i olika vinklar.

Och till och med splitscreen modet ser väldigt bra ut. Slutligen så kan åtminstone du och din kompis ha lite roligt, att tävla med en Ford GT 90 mot den klassiska Ferrari F50. Fans till det gamla Need 4 Speed kommer säkert att glädjas av detta spel, förutom för den dåliga fartkänslan.



PORSCHE Challenge



Sony har nu lyckats göra ett spel som är bättre än både Namco's; Ridge Racer och Sega's; Sega Rally. I Porsche Challenge rattar du, som du kanske redan har förstått en Porsche, en Boxter av årsmodell -97, ibland med och ibland utan tak. Bilen är precisions byggd med hela 500 polygoner vilket får bilen att se otroligt verklig och snygg ut, och med en ljussättning som får den mest kräsna att häpnas.

Många Banor

Spelet består av totalt 24 olika banor, men som i många andra spel så är banorna låsta och låses inte upp förrän du bemästrar de tolv första banorna.

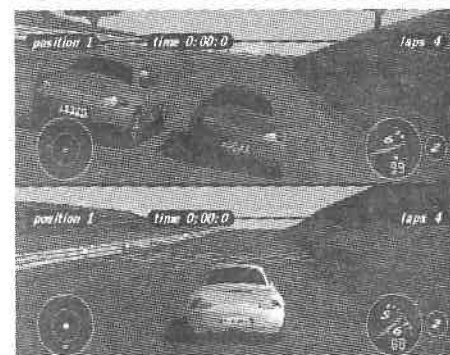
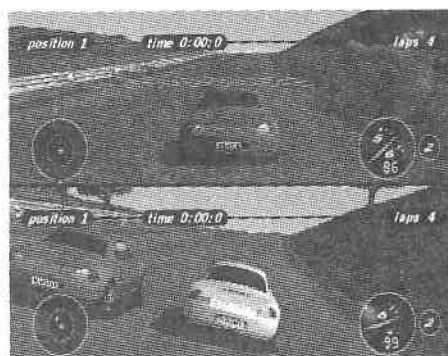
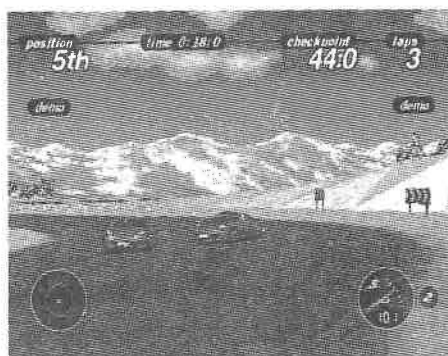
I grunden består spelet av 4 olika banor som allt eftersom ändras. Genom att du får möjlighet till andra vägar m.m.. Första banan är en exakt kopia av Porsche's egna testbana i Stuttgart. Den andra utspelar sig i USA där du kan stöta på allt ifrån spårvagnar till skyskrapor, och efter USA så kommer du till Japan där du ska ratta genom trånga tunnlar och och ta ganska skarpa svängar.

I dom värsta svängarna får du kanske ta handbromsen till hjälp. Det kan vara mycket svårt att ge bilen så där lagom mycket ställ. Men efter ett tag bemästrar du handbromsen i kurvorna och spelet blir både lättare och roligare.

Den fjärde och sista banan är belägen högt uppe i alperna. Där kommer du att få tampa med det hala underlaget.

Något av det roligaste med detta spel är att det går att spela två spelare samtidigt genom en splitscreen. Till skillnad mot andra spel som utnyttjar splitscreen, så ser detta väldigt rent och flimmerfritt ut.

Sist men inte minst så vill jag rekommendera detta spel till alla sorters PlayStation ägare. Detta spel är ett måste för alla, även ni som inte är verkliga fans av genren.



Grafik 92

Ljud 92

94

Varaktighet 95

Spelglädje 95

Bushido Blade



skiljer sig ifrån mängden, beslutade sig Light weight för att kassera BB på något väldigt sällsynt i "icke-sportspel" nämligen verkligheten. Varför ska man ha kraftmätare i fighting spel? Om en kroppsdel blir skadat är det inte då mest naturligt att den blir obrukbar? Är det inte också dax att arenorna du fightas på blir snyggare och inte bara bakgrunden? I



ni pratar. Om du slåss utan heder får du aldrig möta några bossar, du får heller aldrig se någon av de många slut scenerna.

Grafiken i BB är bra. Karaktärerna är toppen, och bakgrunden är bra om man har storleken på dem i tanken. Fighting scenerna är så stora att de är uppdelade i sektioner som var och en måste laddas in var och en allt eftersom dom kommer.

Slutligen vill jag säga att BB är ett självklart köp om du gillar fighting spel men annars kanske inget vidare. Spelet berknas komma till Sverige i slutet av sommaren.



Bushido Blade är ett perfekt exempel på varför jag älskar Square. Det är inte ett perfekt spel, faktiskt ganska långt därifrån. Men med Bushido blade och alla andra 32 bitars spel de har släppt hitills, imponerar Square genom att släppa produkter som bara några månader tidigare såg omöjligt ut att genomföra. Med Tobal No. 1 skapade Square expert grupp med 3D fightingspel designers (Dream Factory, skapat av föredetta medlemmar av Sega och Namco.), och skapade något otroligt, med den bästa upplösningen på Playstation hittills. Final Fantasy VII, man behöver inte säga så mycket mer. FF VII förstörde inte bara alla tidigare 32 bitars RPG, det återskapade också genren. Bushido Blade är inte bara ett försök att skapa nya 3D fighters, Squares nya team, Light Weight, designade ett nytt koncept från grunden.

Kraft mätare, tidsgränser och mycket mer är annat som man hittar i nästan alla fighting spel är borta, i ett försök att göra ett fighting spel som

BB är det en otroligt stor area att fightas på, en area stor som en liten stad.

Det är så häftigt att slå till en motståndare på hans ben eller arm och kolla när han raglar emot dig. Fighterna här är mycket mer strategiska än i andra fighting spel. Det är viktigt att veta när du ska slå någon eller parera bakifrån, men det viktigaste av allt är att veta när du ska springa därifrån. Antingen så kan du snabbt döda din motståndare eller också kan du springa runt över broar, över frusna sjöar, genom skogen och uppför väggar. Denna känsla av total rörelse frihet är en av de bästa aspekterna av BB, och även en av Fight Weights starkaste talang.

I BB måste du slåss med heder i tanken, Bushido är en heders kod för samuraier och något du måste följa. Slå inte motståndaren i ryggen, vänta heller aldrig på din motståndare bakom en vägg och det viktigaste av allt, slå honom aldrig medans

Grafik 80

Ljud 78

83

Varaktighet 88

Spelglädje 85

Game Club SVERIGE

0550-129 06

24H Leverans

DYGNET RUNT

Mega Man 8

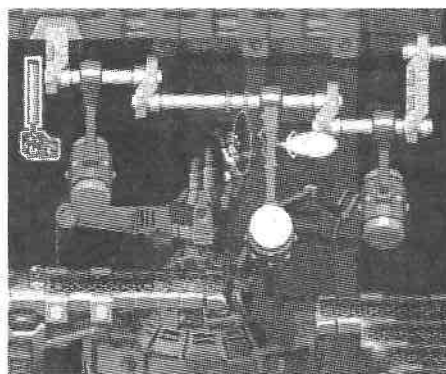
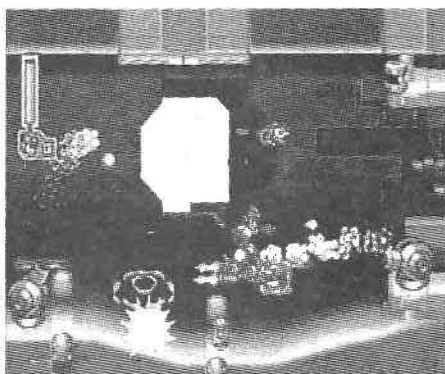


De som ser fram emot ett 100%-igt nytt Mega Man koncept, kommer att bli besvikna. Det är inte linjescrollande, finns inga polygoner, och det är inte heller några speciella effekter att tala om. Men däremot har Capcom lagt in en hel del animationer av bästa TV-klass, nästan en halvtimme totalt. Mega Man innehåller tonvis av nya plattformsideér där varje bana har en ny överraskning. Som t ex åka på släde, skjutscener, skeppa en såpbubbla och mini-pussel. Även vapen finns det gott om, som gör mer än att bara ge fienden skada. Vapnen kan göra olika saker som att lyfta upp dig, ge dig extrakraft i hoppen, lysa upp mörka gångar mm.

Grafiken är lysande i vissa lägen, och lite sämre i andra, högst upp på listan finns animationerna av allting, fienderna, bossarna, bakgrunderna och icke att förglömma Mega Man Själv.

Mega Man är väldigt mjukt, även då många olika sprites rör sig på skärmen samtidigt går allting väldigt mjukt till. Ljudet i Mega Man 8 är ganska likt ljudet i föregående Mega Man titlar, glad, studsande hopp-musik. Den största skillnaden är väl att ljudet har fått CD-kvalitet.

Slutligen att säga är att du som kommer ihåg Mega Man när det släpptes 1986 och följt med under tiden, kommer att älska detta spel. Men har du aldrig fastnat för Mega Man förut så blir detta ännu ett plattformsspel i mängden.



Grafik

79

Ljud

82

83

Varaktighet

84

Spelglädje

83

Försäljnings top-10

01. Porsche Challenge
02. Suikoden
03. Tomb Raider
04. Command & Conquer
05. Tobal no. 1
06. Tekken 2
07. Resident Evil
08. Exhumed
09. Legacy of Kain
10. Excalibur



PSX Club top-10

01. Excalibur
02. Suikoden
03. Legacy of Kain
04. NHL Face off 97
05. Porsche Challenge
06. Tomb Raider
07. Exhumed
08. Micro Machines V3
09. Cool Boarders
10. Resident Evil

Äventyrsakuten

Hejsan! Detta är sidan du ska kolla in om du har fastnat på något äventyrsspel. Självklart så går det bra att skicka in sina egna problem hit, så svarar

vi på dem i mån av plats! Adressen du ska skicka till är; Äventyrsakuten, Box 417, 681 28 Kristinehamn. Vi är också mycket glada om ni kan

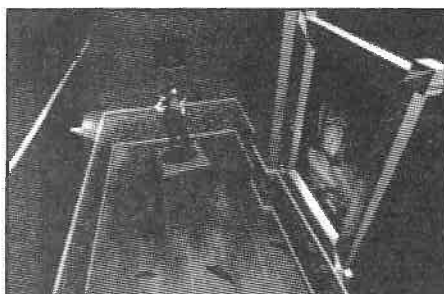
skicka in kompletta lösningar till olika spel. Just nu söker vi med ljus och lykta efter en komplett och utförlig lösning på Casper.

Resident Evil

Hej!

Jag undrar vad man ska göra i rummet med alla tavlorna i Resident Evil?

Nicklas



Svar: Du ska gå fram till tavlorna i ordningen yngst till äldst. Alltså tryck på dom i denna ordningen;

1. New born baby
2. Infant
3. Lively boy
4. Young man
5. Tired middle aged man
6. Bold looking old man

När du har gjort detta, ska du trycka på den sista tavlan. Du får då en överraskning!! Lycka till.

Tjenare

Jag har kommit till något ställe där det står något om Eagle och Wolf. Det ser ut som jag ska sätta något i hålen. Detta är vid fontänen. Please help me!!!

Chris

Svar: För att komma ner i den hemliga gången under fontänen ska du sätta i Wolf Medal och Eagle Medal på respektive plats. Medaljerna hittar du i dina Doom böcker, om du kollar på dom noga i olika vinklar så hittar du medaljerna inuti.

Hallå!!!

Jag har kommit till rummet där en shotgun hänger på väggen. När jag försöker ta den och gå ut ur rummet så blir jag ihjälklämd hela tiden. Vad ska jag ta mig till för att få min shotgun?

Spelar som Chris

Svar: Du måste leta reda på en "broken shotgun" och ersätta den med den hela.

Suikoden

Tjopp

I vilken ordning ska man trycka på tavlorna i Draculas Slott i Suikoden?

Svar: Du ska gå ram till tavlorna och trycka på knappen i denna ordning:

1. Tavlan näst längst till höger
2. Tavlan näst längst till vänster
3. Tavlan längst till höger
4. Tavlan längst till vänster

Broken Sword

Hejsan...

Jag har precis anlänt till Irland och gått in på en bar. Där har jag druckit en öl och pratat med alla folk. Jag har också fått tag på vajern och lagt diskmaskinen, så jag har varit nere i källaren. Men hur lagar man pumparna? Jag kommer inte vidare nu, snälla hjälp mig med detta!!

Svar: Du behöver inte laga pumparna. Du ska istället ta en handduk från killen som bjöd dig på öl. Ta sedan med dig den handduken ner i källaren och blöt den två gånger med vatten. Sedan ska du gå vidare till geten (se sid. 3). När du har kommit ner i hålet ska du lägga gipset i de fem hålen i golvet. Vrid sedan ut handduken över gipset och fäst gipset på statyn. Fäst sedan statyn på väggen så kommer du vidare!!

Crash Bandicoot

Tjolahopp

Hur F-N får man tag i nycklarna på Crash Bandicoot? Är de ett måste för att komma till Extra-banorna??

Finns det några Diamanter på bonusbanorna också? Eller är det bara banor för skojs skull?

Svar: Nycklarna får du genom att på två utav banorna på tredje ön, hitta tre Neo Cortex symboler. Du kommer då till en bonusbana där du i slutet får en nyckel. Dessa nycklarna låser upp de två Bonusbanorna. Japps det finns Diamanter på Bonusbanorna också!!!

Fastnat Totalt?

Har du kört fast i ett äventyrsspel och kommer inte loss? Händer detta gång på gång?

Du kanske börjar bli trött på att leta efter FAQ's i olika tidningar. Vi kan nu meddela att det finns en lösning för dig!

Det finns nu möjlighet att köpa kompletta lösningar till de flesta äventyrsspel av oss. Istället för att kasta ut dyra pengar på guider kan du köpa rena lösningar för ett pris mellan 10:- till 30:- beroende på spel.

Se Hit!

Är du intresserad av att skriva

- Recensioner
- Förhandstittar
- Fusk & Tips
- Lösningar

Eller något annat som du vill att vi ska ta del av och eventuellt använda oss av i medlemstidningar och nyhetsblad.

Ta då pennan och börja skriva. Vi ser helst att du recenserar nya spel, men äldre går naturligtvis också bra. Om vi gillar vad du skrivit så kanske vi kontaktar dig för att recensera åt oss fler gånger.

Skicka material till:
PlayStation-Redaktionen
Box 417
681 28 Kristinehamn

Hints & Cheats

Andretti Racing

Färgade bilar:

Starta ett nytt lopp och välj "Begin Career option". Vid "Register screen" skriv in följande koder:

Go Bears- För "Stock Cars"

Go Bruins- För "Formula one cars"

Vid bil vals menyn kommer du nu kunna välja olika färgade bilar med olika logos,

Legacy of Kain

Under spelets gång tryck in följande koder för en bunt med häftigheter.

Blod Återfyllning = upp, höger, fyrkant, ring, upp, ner, höger, vänster.

Full Magi = höger, höger, fyrkant, ring, upp, ner, höger, vänster.

All FMV = vänster, höger, fyrkant, ring,



Bubsy 3D

Tryck in följande lösenord för diverse saker:

XMUCHOLIFE - 99 Liv

XTOOROCKER - All delar till raketen

XBNSCHTMMM - Kom till Bonusbanor istället för vanliga levels.

XLVLCHTMSB - Välj bana

XZOOMMERKB - Level Warp (under ett pågående spel, tryck på Väster och Start för att gena till olika delar av banan)

Contra: Legacy of war

Tryck in dom här koderna på titelbilden för att aktivera:

Extra Liv: L2, R2, L1, R1, ner, upp, upp, ner. om du lyckats kommer du att höra ett skrik.
Val av bana: L2, R1, L1, R2, vänster, höger, ring, fyrkant, R2, L2.

Jet Moto

Denna kod fungerar endast då du har vunnit en Full Season på Professional level - en bubbla kommer då att dyka upp med texten "Codes Enabled"

Two-Player Computer AI Code

Ring, fyrkant, R2, ring, trekant, L2, höger, upp.



FIFA 97

Alternativa skuggor

Starta en match, gå till instant replay läge. Håll nere R1 och använd upp och ner för att ändra skuggornas längd på dina spelare. Gå nu ur replay läget och fortsätt. Med ett gott skratt på läpparna :-)

Rebel Assault

Codes

Easy level:

X, ring, X, ring, X, trekant

Medium level:

X, fyrkant, trekant, trekant, X, trekant

Hard level:

X, ring, fyrkant, trekant, X, trekant

Rebel Assault II

Alla Banor Tillgängliga

Gå till Option screen och välj "Enter Password" och slå bara in denna kod:

X, trekant, fyrkant, ring, X, trekant

Star Gladiator

Få stora huvuden:

Efter att du valt spelare, tryck och håll ned höger, Start, ring och fyrkant. fortsatt att hålla dem nertryckta till rondan startar. För att få skrynkliga ansikten tryck som ovan fast åt vänster istället för höger.

Ten Pin Alley

Psyka din medspelare.

Tryck: L1+L2+R1+R2 och sedan något av nedan stående:

Trekant = "Choke"

Fyrkant = "Loser"

Ring = "Miss"

X = "You Suck"

Tetris Plus

Välj Bana.

1: Välj Puzzle mode och Password.

2: Så fort som Password screenen kommer fram tryck: ner, ner, höger, upp, upp, höger, upp, upp, upp, höger.

3: Upprepa punkt två.

4: tryck på X.

5: När spelet startar så kommer det nu upp en Ban-väljare.

Dark Forces

Välj Bana.

Gå till Restore Game och tryck in följande kod: P3NDLDQNY2

Välj nu Start Game och det kommer upp en Ban-väljare.

Fusk Meny.

För att komma åt fusk menyn så tryck in nedanstående under spelets gång:

Vänster, ring, X, höger, ring, X, ner, ring, X.

Sim City 2000

Free Credit

På budgetskärmen håll in:

Trekant, tryck sedan på: L1, L2, L1, L2, R2, R1, R2, R1. Du kan nu låna pengar med 0% ränta. Besegra Världen!!

Soviet Strike

Oändligt med helikoptrar

Gå till Passwordskärmen och skriv:

"ELVISLIVES" och tryck sedan på X och du kommer att höra ett kanonskott som signalerar att fusket har trätt i kraft.

Game Club

SVERIGE

0550-129 06

24H Leverans

DYGNET RUNT



199:-



199:-



199:-



199:-



199:-

Köpinformation

- Alla priser i annonsen är inkl. moms.
- Beställer du 3 spel eller fler så bjuder vi på portot (gäller ej platina)
- Postens avgifter tillkommer med 49:- per beställning.
- Hämtar du ej ut dina varor så debiteras detta med 150:-
- 1 års garanti på alla spel, gäller dock ej repor på spelen.
- Med reservation för ändringar.

Sveriges Billigaste Platinaspel

Nyheter

Contra: Legacy of War	449:-
Cool Boarders	449:-
Epidemic (Kileak the blood 2)	449:-
Excalibur	449:-
Hexen	449:-
Jet Rider	449:-
Legacy of Kain	449:-
Micro Machines V3	449:-
NBA in the Zone 2	449:-
NBA Live 97	449:-
NHL Face off 97	449:-
Porsche Challenge	449:-
Robotron X	449:-
Samurai Showdown 3	449:-
Spot goes to Hollywood	449:-
Slamscape	449:-
Suikoden	449:-
Total NBA 97	449:-

Vi får varje dag in nya titlar. OBS: Detta är bara en del i vårt sortiment

Tillbehör

Antennkabel	249:-
Asciipad	299:-
Handkontroll, original	299:-
Link Up Kabel	199:-
Minneskort, original	199:-
Multitap	499:-
Mus	399:-
RGB/Scartkabel	199:-



449:-



449:-



449:-



449:-



449:-



449:-